

경력도 듣고 싶은 가슴 뛰는 영업,  
FP 입문 과정\_18

논리에 기반한  
감성을 펼쳐라

강사 : 김 성 혁



# Contents

1 논리아~ 감성적으로 놀자!

2 논리적 근거: 통계

3 논리에 기반한 감성: 실전 Role Play

## 1-1. 논리야~ 감성적으로 놀자!\_논리란?

말이나 글에서 사고나 추리 따위를 **이치에  
맞게 이끌어 가는 과정**이나 원리

## 1-2. 논리야~ 감성적으로 놀자!\_감성이란?

자극에 대하여 **느낌이 일어나는 능력**

**감각적 자극이나 인상을 받아들이는 마음의 성질**

## 2-1. 논리에 기반한 감성\_통계

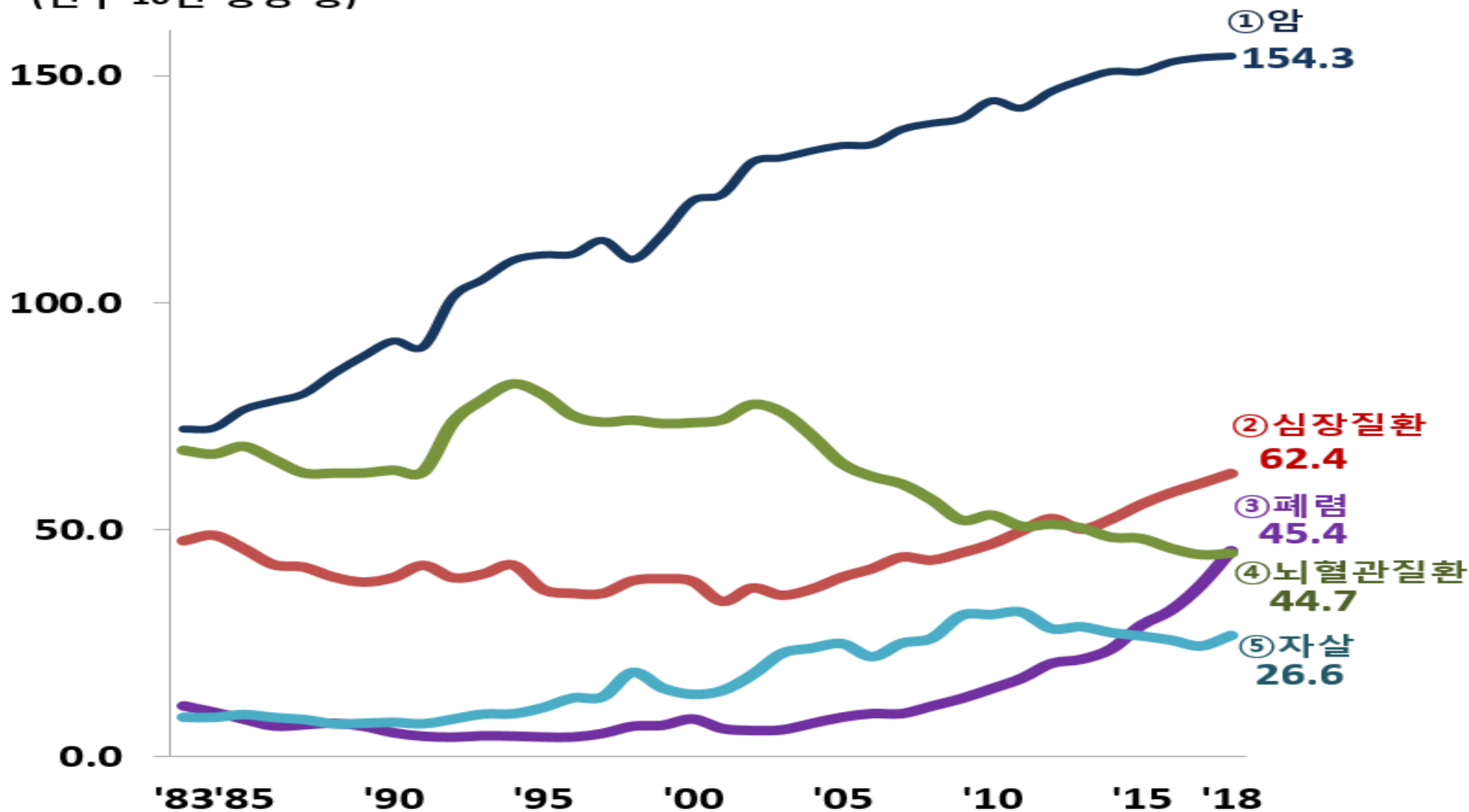
100% 확률 = 죽음

90.6% 확률 = 질병

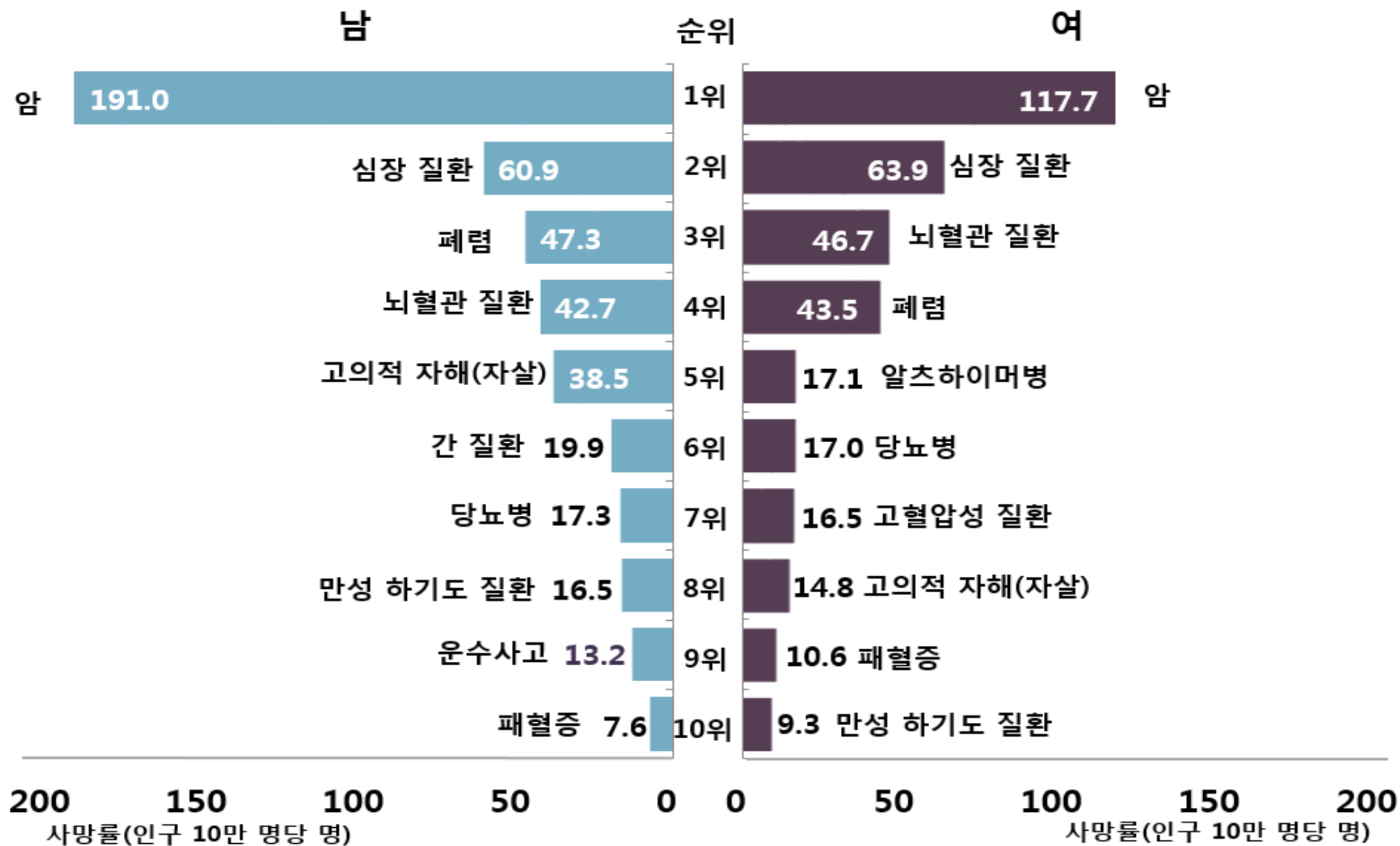
9.4% 확률 = 사고

## 2-2. 논리적 근거: 통계\_사망원인

(인구 10만 명당 명)



## 2-3. 논리적 근거: 통계\_성별 사망원인

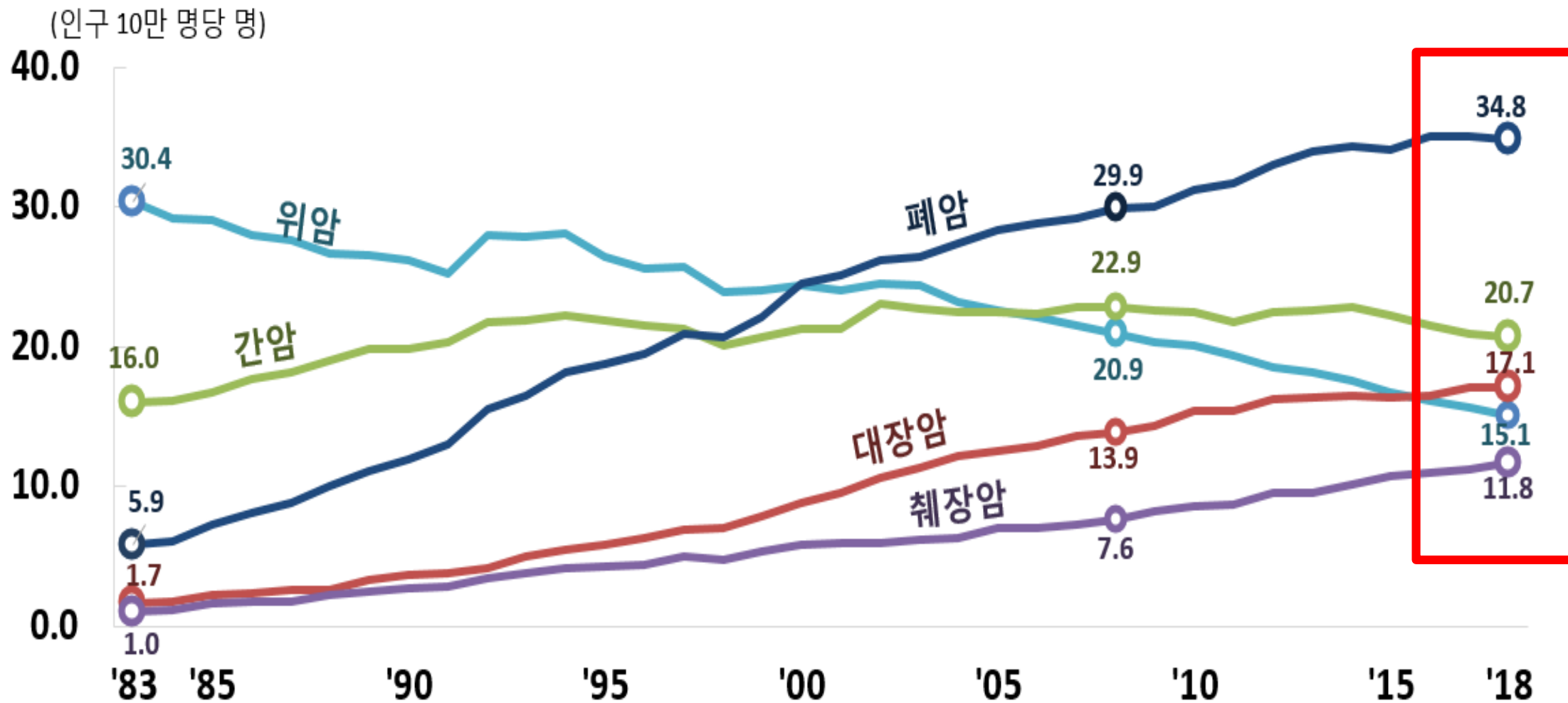


## 2-4. 논리적 근거: 통계\_연령별 사망원인

	0세	1-9세	10-19세	20-29세	30-39세	40-49세	50-59세	60-69세	70-79세	80세 이상
1위	출생전후기에 기원한특정병태 142.0 (50.6%)	악성신생물 2.0 (20.2%)	고의적 자해(자살) 5.8 (35.7%)	고의적 자해(자살) 17.6 (47.2%)	고의적 자해(자살) 27.5 (39.4%)	악성신생물 40.9 (27.6%)	악성신생물 120.0 (36.3%)	악성신생물 285.6 (41.7%)	악성신생물 715.5 (34.2%)	악성신생물 1425.8 (17.0%)
2위	선천기형변형 및염색체이상 52.5 (18.7%)	운수 사고 0.9 (9.6%)	악성신생물 2.3 (14.5%)	운수 사고 4.3 (11.6%)	악성신생물 13.4 (19.3%)	고의적 자해(자살) 31.5 (21.3%)	고의적 자해(자살) 33.4 (10.1%)	심장 질환 61.4 (9.0%)	심장 질환 216.0 (10.3%)	심장 질환 1060.2 (12.6%)
3위	영아 돌연사 증후군 22.3 (7.9%)	선천기형변형 및염색체이상 0.9 (9.1%)	운수사고 2.3 (14.0%)	악성신생물 3.9 (10.6%)	심장 질환 4.2 (6.0%)	간 질환 12.5 (8.4%)	심장 질환 27.2 (8.2%)	뇌혈관 질환 43.4 (6.3%)	뇌혈관 질환 177.5 (8.5%)	폐렴 978.3 (11.6%)
4위	심장 질환 3.9 (1.4%)	가해(타살) 0.7 (7.3%)	심장 질환 0.5 (3.0%)	심장 질환 1.5 (4.1%)	운수사고 4.0 (5.7%)	심장 질환 11.2 (7.5%)	간 질환 24.3 (7.3%)	고의적 자해(자살) 32.9 (4.8%)	폐렴 144.0 (6.9%)	뇌혈관 질환 718.4 (8.5%)
5위	악성신생물 3.3 (1.2%)	심장 질환 0.6 (6.0%)	익사 사고 0.4 (2.3%)	뇌혈관 질환 0.6 (1.6%)	뇌혈관 질환 2.7 (3.8%)	뇌혈관 질환 8.2 (5.6%)	뇌혈관 질환 19.7 (6.0%)	간 질환 26.7 (3.9%)	당뇨병 75.1 (3.6%)	알츠하이머 병 315.8 (3.8%)



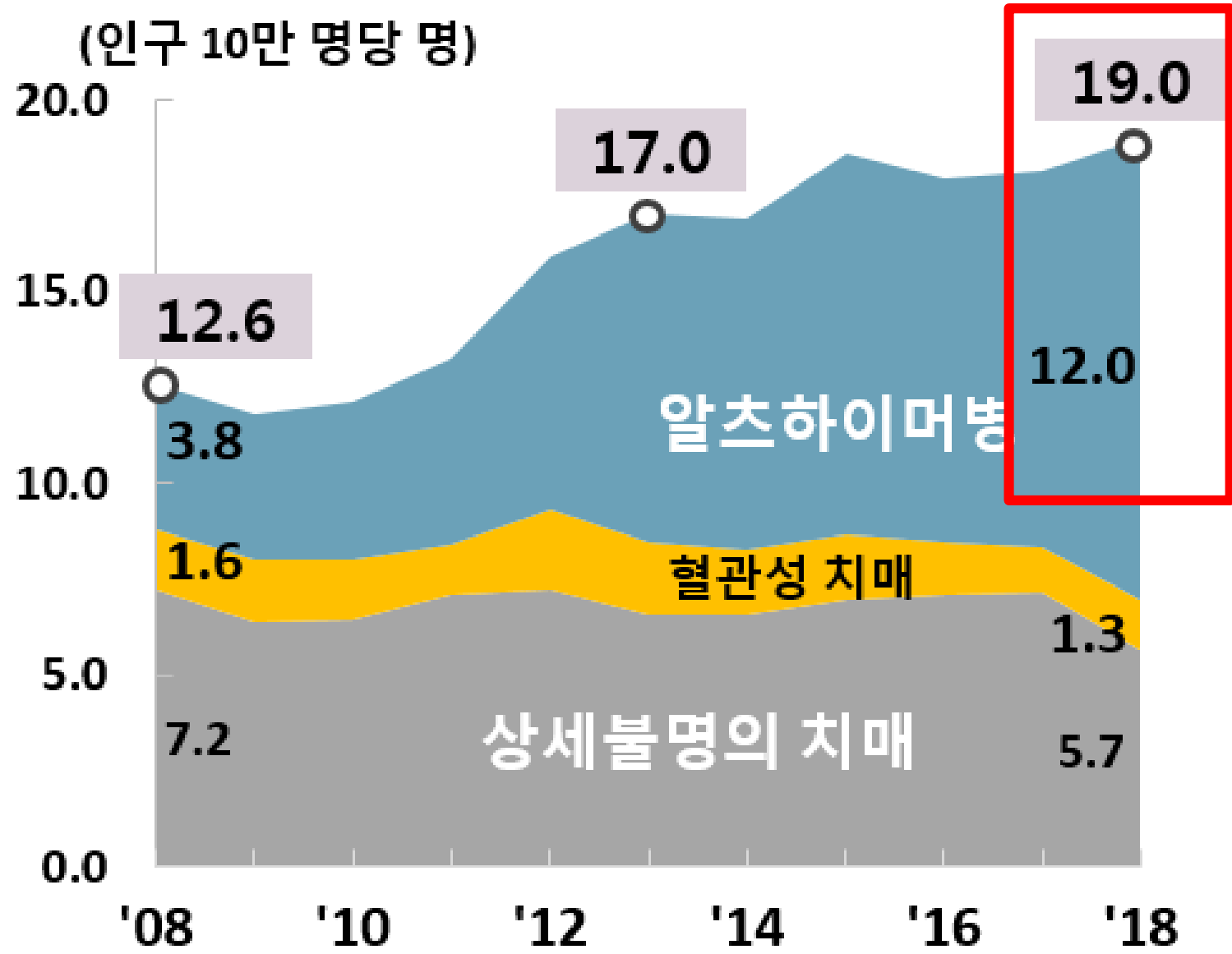
## 2-5. 논리적 근거: 통계\_사망원인: 악성신생물



## 2-6. 논리적 근거: 통계\_연령별 악성신생물

10대	백혈병(0.8명), 뇌암(0.5명)	50대	간암(24.1명), 폐암(16.9명), 위암(13.3명)
20대	백혈병(0.9명), 뇌암(0.5명), 위암(0.2명)	60대	폐암(67.4명), 간암(44.4명), 대장암(27.9명)
30대	위암(1.9명), 유방암(1.7명), 간암(1.7명)	70대	폐암(196.6명), 간암(88.7명), 대장암(71.5명)
40대	간암(7.6명), 유방암(5.1명), 위암(5.0명)	80세 이상	폐암(334.4명), 대장암(198.4명), 위암(157.4명)

## 2-7. 논리적 근거: 통계\_사망원인:치매



### 3-1. 논리에 기반한 감성: 실전 Role Play

1억

### 3-2. 논리에 기반한 감성: 실전 Role Play

**100% 확률 = 죽음**

**90.6% 확률 = 질병**

**9.4% 확률 = 사고**

반드시 기억해야 할 것\_3가지

논리와 감성

통계자료에 기반

실전 RP